

TRIPLETS ADDITIFS ET MULTIPLICATIFS

Matériel :

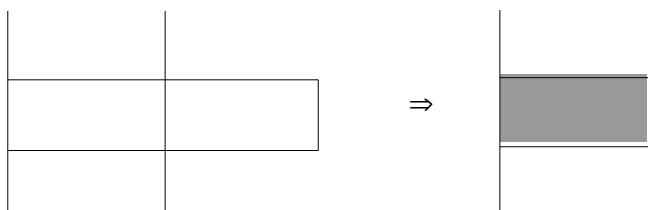
Chaque jeu de cartes se compose de 10 tableaux dans lesquels sont reportées les différentes tables (additions et soustractions). Dans chaque colonne, un triplet est composé de 3 nombres, celui situé dans la case inférieure étant le résultat (par somme ou multiplication des deux autres, selon le cas).

Préparation :

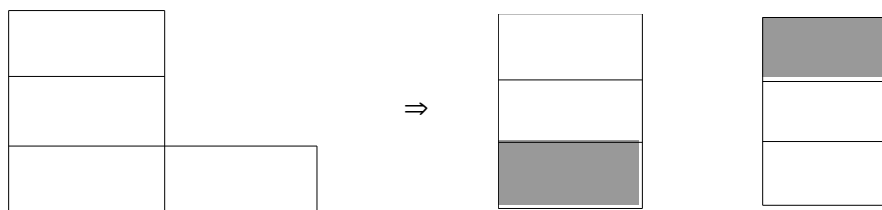
Après impression des tableaux, plastifier les feuilles obtenues et découper les triplets. On obtient ainsi 100 bandelettes verticales de 3 cases. Attention à ne pas mélanger les jeux si on fabrique plusieurs séries (*a fortiori* si on fabrique un jeu de triplets additifs et un jeu de triplets multiplicatifs). Une impression sur feuilles de couleurs différentes pour chaque jeu simplifiera l'usage au quotidien.

Il convient ensuite de préparer 2 caches destinés à masquer l'une des trois cases.

Cache A : Servira à masquer la case du milieu quand on y insérera le carton avec un triplet



Cache B : Servira à masquer la case inférieure ou la case supérieure par rotation



But du jeu :

Il s'agira pour l'élève interrogé d'énoncer la valeur qui est cachée quand un carton est inséré dans un cache. Il pourra s'agir du résultat (case inférieure cachée) ou de l'un ou l'autre des termes de l'addition ou la multiplication (l'une des cases supérieures cachée)

Utilisation possible :

Deux élèves se font face. Les triplets additifs sont disposés faces cachées sur la table (une sélection ou la totalité des cartons selon la progression et le niveau des élèves).

L'élève A tire un carton au hasard et l'introduit sans le montrer dans l'un des caches. Il montre alors le carton à l'élève B qui doit dire le nombre caché. Après vérification, il prend le carton ou le met de côté. Après un certain nombre, il compte son score et on reprend la partie en échangeant les rôles.

Toutes les variantes sont possibles et imaginables : n'utiliser qu'un cache ou laisser le choix à l'élève A du cache à utiliser, varier le nombre de joueurs, de cartons, imposer ou non le nombre de cartons tirés avant de changer de rôle, score à atteindre...