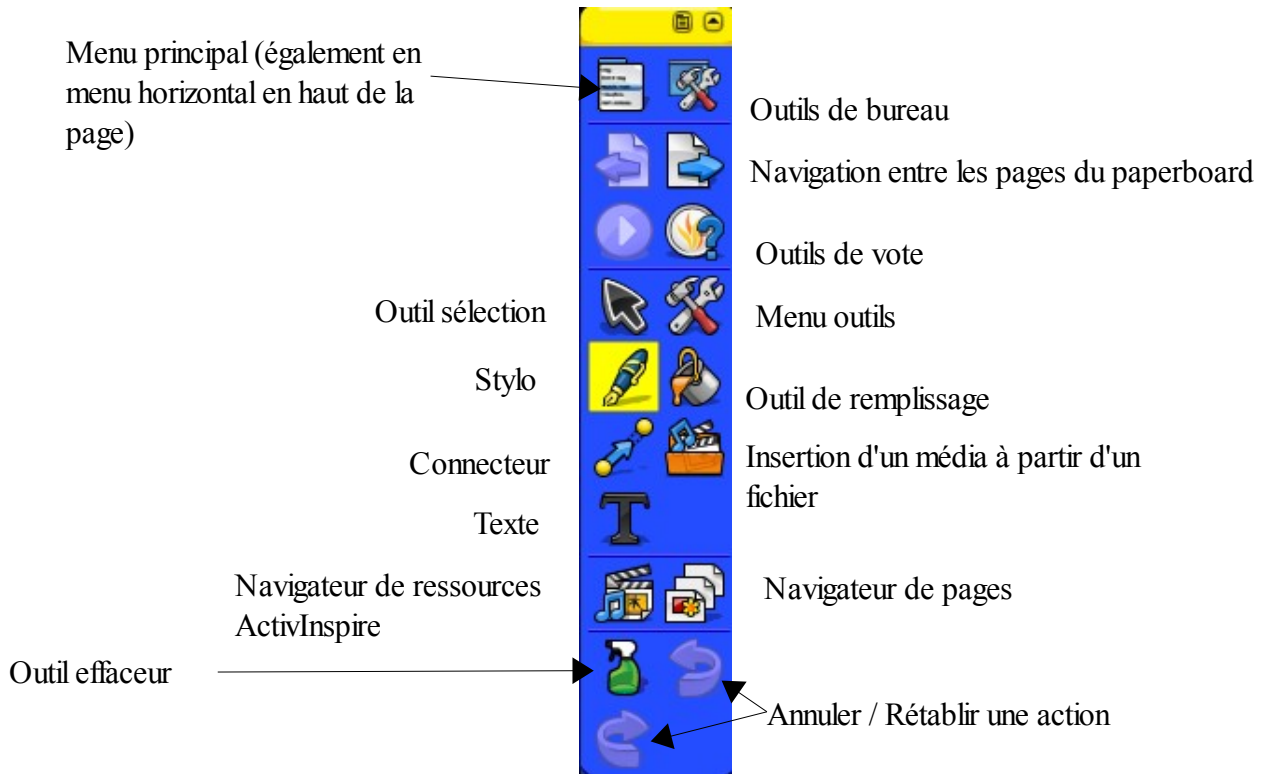


ActivInspire version gratuite - Promethean Interface Primary

0. La Palette d'outils Primary



Le menu Outils propose une barre d'outils plus complète en bas de la fenêtre :

Spot

Règle et rapporteur

Remplissage :
Choisir la couleur puis cliquer dans la zone à colorier.

Encre magique :
Permet de créer un cadre texte dont une partie subsistera une fois la transparence maximum activée (alors que pour un cadre texte classique, le texte entier disparaîtrait).

Capture d'écran :

- Capture d'écran partielle
- Capture d'écran point à point
- Capture à main levée
- Capture de fenêtre
- Capture plein écran

Permet de copier une partie de page en tant qu'image.

Horloge :

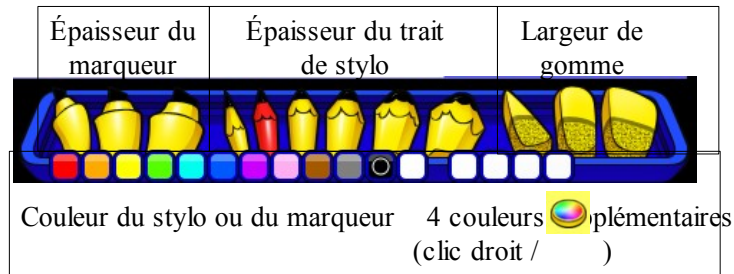
Choix type affichage
Possibilité de compte à rebours et de décompte avec signal sonore pour faire une action (passer à la page suivante, rideau...)


ActivInspire version gratuite - Promethean Interface Primary

1. Insertion de texte

Avec le stylo :  = annotation libre.



Forme et couleur du trait dans la barre d'outils en bas de la fenêtre :



Avec un cadre texte :  = saisie au clavier de l'ordinateur

Un clic dans la page crée un cadre texte.

Saisir le texte.


-  Pour déplacer le cadre texte
-  pour agrandir ou réduire le cadre texte

La barre de mise en forme du texte située en bas de la fenêtre permet de choisir la police, la taille, la couleur, l'alignement...



Il est possible d'afficher un clavier directement sur l'écran du TBI en cliquant ici.

Pour modifier le contenu d'un cadre texte :

En mode sélection () , cliquer sur le cadre texte.

Les ronds jaunes permettent d'agrandir ou réduire le cadre texte (sans modifier la taille du texte)
Conservation des proportions en utilisant le rond barré.


Permet de fixer la taille et la position d'un cadre texte.

Permet de masquer un cadre texte.

Sélection multiple :
Pour sélectionner plusieurs cadres texte à la fois, cliquer sur chaque cadre en maintenant aussi sur la touche Ctrl enfoncée.
Cette procédure fonctionne pour tous les types d'objets.

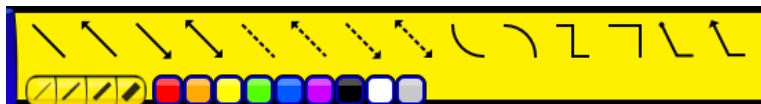
ActivInspire version gratuite - Promethean Interface Primary

2. Insertion d'un connecteur

Cliquer sur 


La barre de mise en forme des connecteurs s'affiche en bas de la fenêtre :

Sélectionner le type de connecteur,
l'épaisseur du trait, la couleur, puis tracer
sur la page.



En mode sélection () , cliquer sur le connecteur pour le modifier.

3. Insertion d'un média à partir d'un fichier

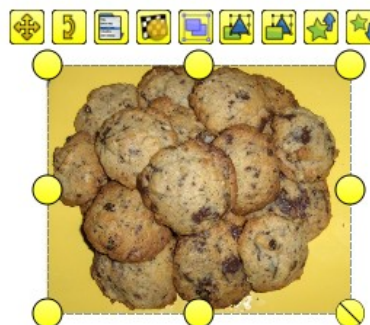
Cliquer sur 

La fenêtre de choix du média à insérer s'affiche, il suffit alors d'aller chercher le fichier à insérer à l'endroit où il est enregistré dans l'ordinateur.


Insertion d'une image :

En mode sélection () , cliquer sur l'image pour la modifier.

On retrouve les mêmes options que pour un cadre texte :
Déplacement, rotation, transparence, regrouper, premier plan,
arrière plan, agrandir, réduire, et le menu d'édition d'objet
complet.



Insertion d'un fichier son :

Le fichier apparaît sur la page sous cette forme : 

Un clic (gauche) sur l'icône permet de lire le fichier son.

Un clic droit sur l'icône permet d'afficher les options d'édition du fichier son comme pour les autres objets.

Insertion d'un fichier son sur une image ou un texte :


Il s'agit de créer un lien vers le fichier son choisi après avoir sélectionné l'image ou le cadre texte servant de support sur la page.

Dans le menu d'édition de l'image ou du cadre texte, cliquer sur **Insérer un lien vers un fichier...**

- Sélectionner le fichier son à l'endroit où il est enregistré
- Cocher « Stocker le fichier dans le paperboard » pour que le lien soit toujours actif même si on déplace le paperboard sans le fichier son d'origine.

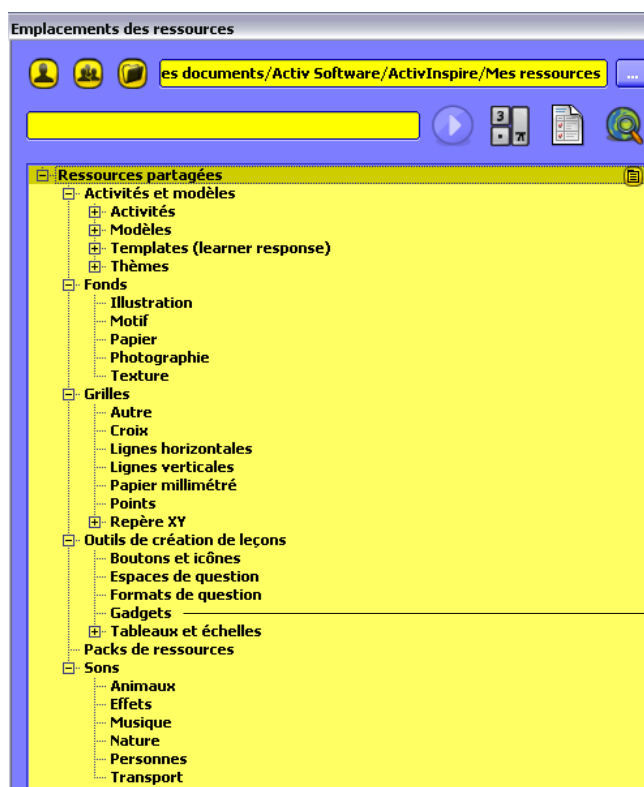
ActivInspire version gratuite - Promethean Interface Primary

4. Insertion d'une ressource ActivInspire

Cliquer sur 

La barre d'emplacement des ressources s'affiche en bas de la fenêtre.

Pour choisir le type de ressource, cliquer sur la petite flèche jaune :



Choisir sa ressource dans le menu des ressources partagées.

Minuteurs, tableaux de score, numérateurs automatiques à 1, 2 ou 3 chiffres

5. Insertion d'une page vierge

Pour ajouter une page après la page en cours :

Dans la palette d'outils principaux, cliquer sur la page avec la flèche à droite.



Pour ajouter une page avant la page en cours :

clic droit sur la page en cours, insertion page / avant la page actuelle.

6. Insertion d'un fond de page

Fond de page de la bibliothèque de ressources
ActivInspire = voir point 4

Fond de page de couleur ou image ne faisant pas
partie de la bibliothèque de ressources :

Clic droit sur la page : Définir le fond →



ActivInspire version gratuite - Promethean Interface Primary


7. Le navigateur d'objets

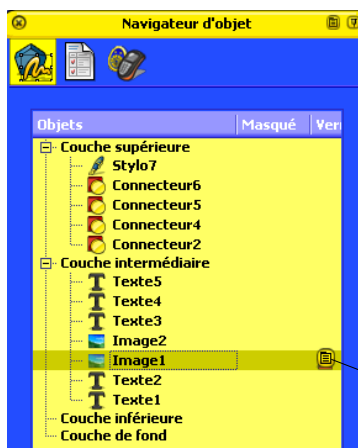
L'insertion de multiples objets se fait sur plusieurs couches.

Pour gérer la position de chaque objet par rapport aux autres, on utilise le navigateur d'objet.

Dans le Menu Aperçu, cocher Navigateurs.

Les navigateurs s'affichent sur le côté gauche de la fenêtre.

Pour ouvrir le navigateur d'objets, cliquer sur .



Les objets sont nommés par ordre de création et en fonction de leur forme (texte, image...)

En cliquant sur le nom d'un objet, celui-ci est automatiquement sélectionné dans la fenêtre. Cela permet de le repérer et de le renommer de façon plus explicite si besoin.

Le navigateur d'objet affiche les options « masqué » et « verrouillé » qui ont été activées sur certains objets.

Le menu des options de l'objet sélectionné permet alors de désactiver ces options pour que l'objet ne soit plus verrouillé ou masqué.

L'objet est actuellement verrouillé, pour le déverrouiller, décocher.



Rappel :

Pour sélectionner plusieurs objets à la fois, il suffit de cliquer dessus en appuyant en même temps sur la touche Ctrl.

ActivInspire version gratuite - Promethean Interface Primary

8. L'outil règle

Menu Outils  puis règle 

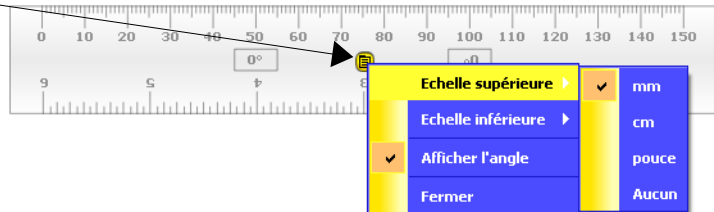
Menu options de la règle :

Par défaut, échelle supérieure en mm et échelle inférieure en pouce, l'angle est affiché.

Possibilité de ne mettre que les cm et de supprimer une échelle, et même les deux.

Possibilité de cacher l'affichage de l'angle.


Option Fermer = pour supprimer l'outil règle du paperboard.




Pour mesurer un segment :

On déplace la règle quand l'icône  apparaît dans la partie centrale de la règle.

Faire correspondre le 0 de l'échelle choisie avec le début du segment.

On fait pivoter la règle pour l'aligner avec le segment quand l'icône  apparaît. L'axe de rotation est le zéro de l'échelle sur laquelle on souhaite mesurer le segment.

L'icône  apparaît en passant le pointeur sur l'une ou l'autre des graduations de la règle. Il faut bien utiliser l'icône de l'échelle sélectionnée, sinon l'axe de rotation sera le zéro de l'autre échelle.

Pour tracer un segment :

On positionne la règle à l'endroit souhaité.

Avec l'outil stylo, on trace un segment parfaitement droit, même si le tracé ne l'était pas.

9. L'outil spot

Menu Outils  puis 

Le spot éclaire une partie de la page (en rond ou en carré) et cache tout le reste. Il est possible d'agrandir ou réduire la taille de la partie éclairée, de la déplacer dans la page.



Le spot est inversé pour créer un cache rond ou carré sur la page.

Il est possible d'agrandir ou réduire la taille du cache.

Pour supprimer l'outil spot, cliquer sur le menu options et Fermer.

